



国际武术联合会

INTERNATIONAL WUSHU FEDERATION
GENERAL RULES OF WUSHU SANDA COMPETITIONS



ФЕДЕРАЦИЯ УШУ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН
ТЕХНИЧЕСКИЙ КОМИТЕТ

**Правила проведения соревнований
по Ушу Санда (Саньшоу).**

Редакция 2015 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1 Основные Правила

- Статья 1 Типы соревнований
- Статья 2 Системы соревнований
- Статья 3 Квалификации и требования
- Статья 4 Весовые категории
- Статья 5 Взвешивание
- Статья 6 Жеребьёвка
- Статья 7 Защитная экипировка и снаряжение
- Статья 8 Протокол соревнований
- Статья 9 Дисквалификация
- Статья 10 Другие условия

Глава 2 Должностные лица и обязанности

- Статья 11 Состав должностных лиц
- Статья 12 Состав персонала
- Статья 13 Обязанности должностных лиц соревнований

Глава 3 Главная судейская коллегия и её обязанности

- Статья 14 Состав главной судейской коллегии
- Статья 15 Обязанности главной судейской коллегии
- Статья 16 Программа и требования судейской коллегии

Глава 4 Приёмы в соревнованиях, подсчёт очков и штрафы

- Статья 17 Приёмы в соревнованиях
- Статья 18 Запрещённые части тела
- Статья 19 Разрешённые части тела
- Статья 20 Запрещённые приёмы
- Статья 21 Оценивание выигрыша
- Статья 22 Ошибки и штрафы
- Статья 23 Приостановки поединков

Глава 5 Победитель и проигравший, занятые места

- Статья 24 Победитель и проигравший
- Статья 25 Завоёванные места

Глава 6 Проведение соревнований и регистрация

- Статья 26 Проведение соревнований
- Статья 27 Запись и регистрация на соревнование

Глава 7 Команды и жесты

- Статья 28 Команды и жесты судьи на помосте
- Статья 29 Жесты бокового арбитра

Глава 8 Место проведения соревнований и инвентарь

- Статья 30 Место проведения соревнований
- Статья 31 Инвентарь

Глава 1

Основные правила

Статья 1 - Типы Соревнований

1.1 Соревнования бывают индивидуальные и командные.

Статья 2 - Системы соревнования

2.1 Система соревнований, прямого попадания и приведения или круговая система при наличии только трех участников в группе.

2.2 Победой будет считаться выигрыш двух раундов из трёх. Каждый раунд длится 2 минуты у взрослых 1,5 минуты у юниоров. Между раундами должен быть перерыв в одну минуту.

Статья 3 – Квалификация и требования

3.1 Участник соревнований должен иметь паспорт страны / региона, которую(ый) он представляет.

3.2 Участникам соревнований среди взрослых должно быть от 18 до 35 лет. Участникам соревнований среди юниоров должно быть от 15 до 18 лет.

3.3 Участник соревнований должен иметь страховой полис от несчастных случаев.

3.4 Для принятия участия в соревнованиях по Ушу Саньда, участник должен иметь медицинский сертификат с электроэнцефалограммой, электрокардиограммой, измеренным кровяным давлением, и пульсом сердца, не ранее 20 дней до начала прохождения медицинского обследования в предписанном месте для соревнования.

Статья 4 – Весовые категории

4.1 Категория до 48 кг (включительно)

4.2 Категория до 52 кг (от 48 до 52 включительно)

4.3 Категория до 56 кг (от 52 до 56 включительно)

4.4 Категория до 60 кг (от 56 до 60 включительно)

4.5 Категория до 65 кг (от 60 до 65 включительно)

4.6 Категория до 70 кг (от 65 до 70 включительно)

4.7 Категория до 75 кг (от 70 до 75 включительно)

4.8 Категория до 80 кг (от 75 до 80 включительно)

4.9 Категория до 85 кг (от 80 до 85 включительно)

4.10 Категория до 90 кг (от 85 до 90 включительно)

4.11 Категория свыше 90 кг (90 +)

Статья 5 - Взвешивание

5.1 Взвешивание участников соревнования проводятся регистрационной группой вместе с организационной группой и под наблюдением главной судейской коллегии.

5.2 Взвешиванию подлежат только участники соответствующие требованиям и квалификации. Участник должен предъявить паспорт во время взвешивания.

5.3 Участники соревнования взвешиваются в определённом месте один раз в день, в трусах или раздетыми. Участницы-женщины, могут быть одетыми в трексы.

5.4 Взвешивание будет начинаться с самых низких весовых категорий. Взвешивание каждой весовой категории должно быть проведено в определённое время. Участник соревнования, чей вес больше нормы, и он не может согнать его в течение часа, не будет допущен к участию в соревнованиях.

Статья 6 – Жеребьёвка

6.1 Жеребьёвка будет проведена организационной и регистрационной группой в присутствии председателя главной судейской коллегии и главного судьи, а также в присутствии руководителей или тренеров команд.

6.2 Жеребьёвка будет проводиться только после взвешивания. Церемония будет начата с самой низкой весовой категории. Если в весовой категории будет только один участник, весовая категория будет отменена.

6.3 Руководители или тренеры команд будут проводить жеребьёвку среди членов своих команд.

Статья 7 – Защитная и предохраняющая экипировка

7.1 Участник соревнования должен одевать боксёрские перчатки, шлем, нагрудник, собственную капу и паховый бандаж (под шортами). Одежда и экипировка участника соревнований должна быть красной или чёрной.

7.2 Участники соревнования должны быть одеты в жилетку и штаны единого цвета. (Участницы-женщины могут быть одетыми в трексы, волосы должны быть убраны под шлемом и не мешать участию в соревнованиях).

7.3 Вес перчаток:

- ◆ перчатки 230 грамм для категории 65 кг и выше (включая женщин и юниоров).
- ◆ перчатки 280 грамм для категории 70 кг и выше.

Статья 8 – Протокол соревнования

8.1 После представления, участники соревнования приветствуют зрителей с «ладонью и кулаком».

8.2 Перед началом каждого раунда, участники соревнования приветствуют друг друга с «ладонью и кулаком».

8.3 Когда объявлен результат поединка, участники меняют свои положения. После объявления, они приветствуют друг друга, затем судью на ринге с «ладонью и кулаком», судья также приветствует их в ответ. Затем участник соревнования приветствует тренеров своего соперника, и тренеры приветствуют его в ответ.

Статья 9 - Дисквалификация

9.1 Участник соревнования, который не в состоянии продолжать поединок из-за травмы, болезни или его вес превышает допустимый, считается дисквалифицированным. Ему или ей не будет позволено принимать участие в соревновании, однако его или её достижения и занятые места в предыдущих матчах будут засчитаны.

9.2 В случае большого различия в технике между участниками поединка, тренер может подать знак о поражении или участник поединка может поднять руку с требованием принятия поражения при угрозе его безопасности.

9.3 Участник соревнования, который отсутствовал во время взвешивания, или отсутствовал после того, как его или её имя было названо трижды по селектору для выхода на ринг или покинул без разрешения соревнование, а также не появился во время на соревновании, будет рассмотрен как в случае снятия с соревнования без оправдания.

9.4 Участник соревнования, который будет снят с соревнования без оправдания, будет лишён всего, что он уже достиг в предыдущих поединках.

Статья 10 - Другие условия

10.1 Судьи, назначенные на соревнование не должны разговаривать друг с другом. Они должны оставаться на назначенных местах, а покидать их только с разрешения главного судьи.

10.2 Участники должны придерживаться правил, уважать и подчиняться решениям судей. Строго запрещено пререкаться, ругаться и сбрасывать экипировку и перчатки. Участникам соревнования запрещено покидать помост, только в случае получения травмы, (по решению врача) до объявления результатов поединка.

10.3 Тренер команды и врач должны оставаться на назначенных местах. Советы и массажи разрешены только во время перерывов.

10.4 Допинги строго запрещены. Вдыхание кислорода во время перерывов запрещено. Использование масел запрещено (происходит скольжение тела при захвате).

Глава 2

Должностные лица и их обязанности

Статья 11 – Состав должностных лиц

11.1 В составе должностных лиц будет главный рефери и два его помощника.

11.2 Судейская группа будет состоять из главного судьи его помощника, регистратора,

хронометриста, судьи на помосте и трёх или пяти боковых рефери.

11.3 Главный организатор и регистратор.

11.4 Главный регистратор.

Статья 12 – Состав персонала

12.1 4 члена персонала в группах по организации и регистрации.

12.2 от 3 до 5 членов персонала в группе по регистрации.

12.3 от 2 до 3 врачей в медицинской группе.

12.4 от 1 до 2 диктора.

Статья 13 – Обязанности должностных лиц

13.1 Главный рефери обязан:

13.1.1 Организовывать все судейские группы для ознакомления с правилами, требованиями и официальными системами соревнования.

13.1.2 Проверить и убедиться, что ринг, оборудование и аппаратура готовы, следить за всеми подготовками, такими как взвешивания, жеребьёвка и график соревнований.

13.1.3 Решать проблемы в соответствии с правилами и положениями, но не иметь прав корректировать их.

13.1.4 Давать распоряжения судьям во время соревнования и заменять их при необходимости.

13.1.5 Во время уведомлять главного судью, главного организатора и главного регистратора обо всех дисквалификациях участников соревнования, если они могут повлиять на порядок соревнования.

13.1.6 Принимать окончательное решение, когда существует несогласие среди судей.

13.1.7 Нести ответственность за официальный персонал и следить за правильным выполнением правил.

13.1.8 Проверять подписанные записи и объявлять результаты соревнования.

13.1.9 Предоставлять письменный итоговый отчёт в компетентные органы.

13.2 Помощник главного судьи должен помогать главному рефери и выполнять его обязанности во время его отсутствия.

13.3 Главный судья обязан:

13.3.1 Нести ответственность за организацию обучения и работы его судейской группы.

13.3.2 Контролировать работу судей, хронометриста и регистратора.

13.3.3 Производить свисток, при определении очевидных неправильных действиях,

сделанных судьей на помосте, исправлять ошибки.

13.3.4 Опровергать решение (с одобрением главного рефери) сделанное боковыми судьями при очевидном неправильном судействе. Изменение должно быть сделано до объявления результата раунда.

13.3.5 Объявлять результаты каждого раунда.

13.3.6 Решать проблемы при таких обстоятельствах как: " абсолютная победа", "отстранение от боя", "наказание", " подсчет очков" в соответствии с состоянием участников соревнования на помосте и записей регистратора.

13.3.7 Исследовать и подписывать результаты состязания в конце каждой встречи.

13.4 Помощник главного судьи должен помогать главному судье, и исполнить задачи других судей при необходимости.

13.5 **Судья на помосте обязан:**

13.5. Строго и справедливо выполнять правила и свои обязанности.

13.5.2 Проверять защитную экипировку и обеспечивать безопасность участникам соревнования во время поединка.

13.5.3 Управлять поединками требуемыми сигналами "голосом и жестами".

13.5.4 Принимать решения в таких случаях как: "падение", "отстранение от боя ", "ошибка", "пассивность", "подсчёт очков", и вызывать врача на помост, чтобы оказать медицинскую помощь пострадавшему участнику соревнования.

13.5.5 Объявлять результаты поединка.

13.6 **Боковые судьи обязаны:**

13.6.1 Вести подсчет очков, полученных участниками соревнования согласно правил.

13.6.2 Показывать результат поединка в реальном времени и окончательно одновременно с подачей свистка главного судьи в конце каждого раунда.

13.6.3 В конце каждого поединка, подписывать его или ее список баллов, который будет сохранен в виде отчета и проверен при необходимости.

13.7 **Регистратор обязан:**

13.7.1 До начала соревнования, тщательно заполнять статистические формы для каждого раунда боя.

13.7.2 Принимать участие во взвешивании и делать записи веса каждого участника соревнования в статистическом регистре.

13.7.3 Делать запись количества предупреждений, замечаний, и вынужденное отсчитывание времени согласно голосовым сигналам и жестам, сделанным судьей на помосте.

13.7.4 Делать запись результатов каждого раунда, сделанных боковыми судьями и сообщать главному судье о решении в выборе победителя.

13.8 Хронометрист обязан:

13.8.1 Проверить гонги и убедиться, что часы и секундомеры работают исправно и показывают точное время.

13.8.2 Наблюдать за временем в течение поединка, останавливать время во время приостановки боя, а также наблюдать за временем в течение перерывов.

13.8.3 Подавать сигнал свистком за 10 секунд до начала каждого раунда.

13.8.4 Ударять в гонг для объявления конца раунда.

13.8.5 Учитывать решения каждого бокового арбитра.

13.9 Главный организатор и регистратор обязан:

13.9.1 Быть ответственным за осмотр, квалификацию и форму участников соревнования.

13.9.2 Участвовать в организации жеребьёвки и выработки графика соревнования.

13.9.3 Подготовить различные формы приёмов для соревнований, проверить и подтвердить результаты соревнований, проверить число выигранных участниками поединков для определения из завоёванного места.

13.9.4 Регистрировать и объявлять результаты каждого поединка.

13.9.5 Собрать данные в соответствии с составлением финального протокола.

13.10 Организационная и регистрационная группы, должны выполнить работу, выданную их руководителем.

13.11 Главный регистратор обязан:

13.11.1 Быть ответственным за процедуру взвешивания.

13.11.2 Быть ответственным за защитную экипировку участников соревнования, проверять и хранить её во время соревнования.

13.11.3 Вызывать участников соревнования до начала боя за 20 минут.

13.11.4 Своевременно докладывать главному рефери по селектору в случае неявки, а также отстранения от боя участников соревнования.

13.11.5 Проверять жилетку, шорты и защитную экипировку участников соревнования в соответствии с правилами.

13.12 Секретари соревнования должны выполнять свои обязанности в соответствии с заданиями главного регистратора.

13.13 Дикторы обязаны:

13.13.1 Кратко объяснить зрителям о правилах и инструкциях соревнования также другие связанные с ними разделы.

13.13.2 Представить судей а также участников соревнования.

13.13.3 Объявлять результаты поединков.

13.14 Медицинский персонал обязан:

13.14.1 Проверять сертификаты о состоянии здоровья участников соревнования.

13.14.2 Производить антидопинговые тесты совместно с антидопинговой комиссией.

13.14.3 Провести обследование физического состояния участников соревнования отобранных жеребьёвкой до начала соревнования.

13.14.4 Оказывать первую медицинскую помощь участникам соревнования при травмах и заболеваниях во время соревнования.

13.14.5 Производить окончательное решение о приостановке поединка при серьёзных травмах полученных во время соревнования.

13.14.6 Быть ответственным за соревнование на всех медицинских аспектах, и докладывать главному рефери относительно тех участников соревнования, которые не в состоянии продолжить соревнование.

Глава 3

Обязанности главной судейской коллегии

Статья 14 - Состав Главной судейской коллегии

Главная судейская коллегия должна состоять из председателя, вице-председателя и трех - пяти членов.

Статья 15 - Обязанности Главной судейской коллегии

15.1 Главная судейская коллегия, под председательством оргкомитета, главным образом является ответственной за контроль проведения соревнования, такого как: проверять место встречи, защитную экипировку, жеребьёвку, взвешивание и и назначение судей.

Главная судейская коллегия должна контролировать выполнение обязанностей судей. Если в течение соревнования, любые судьи замечены в предпочтении к кому-либо или неспособности к исполнению обязанностей, главная судейская коллегия имеет право предупредить группу главных судей и главного рефери, или даже предложить Техническому Комитету, заменить должностное лицо соревнования, чтобы гарантировать принципы справедливой борьбы.

15.2 Главная судейская коллегия должна получить обращения от команд, об их несогласии с решениями судей, в соответствии с выполнением правил соревнования и инструкций. Обращение должно быть определено к проблемам связанным с апеллирующей командой.

15.3 Если главная судейская коллегия решит принять обращение, она должна немедленно рассмотреть его, и сообщить всем вовремя вовлеченным сторонам и

компетентным органам о его решении.

15.4 При рассмотрении апелляции (обращения), при необходимости могут быть просмотрены официальные видеозаписи, но это будет зависеть от того, как обращение было сформулировано. Спортсмены, которых засудили, не имеют НИКАКОГО права голосовать. Заключительное решение, принятое главной судейской коллегией действительно только тогда, когда большинство членов апелляционной комиссии и тех. комитета посетило голосование, и позитивно проголосовало по проблеме. Если голосование прошло вничью, голос председателя будет заключительным.

15.5 Член главной судейской коллегии отойдет, когда решатся проблемы его или ее страны или области

15.6 Однако, если решение судей оказалось уверенным, что результат должен остаться неизменяемым. Аналогично, если их решение отрицательно, главная судейская коллегия запросит, чтобы IWUF Технический Комитет, предпринял дисциплинарные действия против обвиняемого, оспорил должностные лица. Решение главной судейской коллегии будет заключительным.

Статья 16 - Программа и требования судейской коллегии

16.1 Представитель команды, который является противником решения судей, может предоставить письменную жалобу главной судейской коллегии в течение 15 минут по окончании поединка.

Жалоба должна быть предоставлена вместе с платой 100 долларов (USD100), которая будет возвращена, если протестующий выигрывает случай. Если жалоба не обоснована, плата будет сдержана, но результат в любом случае остается неизменным.

16.2 Все команды должны уважать действия главной судейской коллегии.

Приставшие с провокационными действиями или сделавшие замечания против судей будут серьезно наказаны вплоть до дисквалификации.

Глава 4

Приёмы соревнований, подсчёт очков, оценки, штрафы и наказания

Статья 17 – Методы (приёмы) соревнования

Техника нападения и защиты любой школы Ушу могут быть применены.

Статья 18 - Запрещенные части тела

Задняя часть головы, шея и пах.

Статья 19 – Разрешённые части тела

Голова, корпус и бёдра.

Статья 20 – Запрещённые приёмы

20.1 Атаковать головой, локтем и коленом, или целенаправленно по суставам противника.

20.2 Бросок противника целенаправленно головой вниз, или преднамеренно добивать противника внизу.

20.3 Атаковать противника любым ударом в голову, когда он (она) находится внизу.

Статья 21 – Подсчёт очков

21.1 Присуждение двух (2) очков

Участник соревнования получит два очка, если:

21.1.1 Если его (её) оппонент упадёт с помоста,

21.1.2 Если его (её) оппонент упадёт вниз в то время, когда он (она) будет продолжать стоять.

21.1.3 Если он (она) нанесёт удар ногой оппоненту в корпус или голову.

21.1.4 Если он (она) сможет бросить противника вниз, падая сам, но затем сумеет немедленно подняться.

21.1.5 Его (её) противнику судья начинает отсчитывать время (в связи с нокдауном).

21.1.6 Его (её) противник получит предупреждение.

21.2 Присуждение одного очка

Участник соревнования получит одно очко, если:

21.2.1 Он (она) нанесёт удар противнику с помощью техники рук в разрешённую часть тела, голову или бедро.

21.2.2 Он (она) нанесёт удар ногой противнику в бедро.

21.2.3 Оба участника упадут, но он (она) окажется сверху противника.

21.2.4 Если он (она) сможет бросить противника вниз, но сам стоять тоже не будет.

21.2.5 Его (её) противник будет пассивен в течение 8 (восьми) секунд после команды к атаке.

21.2.6 Его (её) противник преднамеренно упадёт для выполнения броска или подсечки и останется внизу более 3 (трёх) секунд.

21.2.7 Его (её) противник получит замечание.

21.3 Не защитывание очков

Участнику соревнования не присудят очков если:

21.3.1 Выполненная техника не ясна или не очевидна.

21.3.2 Оба участника соревнования упадут с помоста одновременно.

21.3.3 Участник соревнования упадёт на помосте от незначительного действия.

21.3.4 Он (она) ударит противника в захвате.

Статья 22 – Ошибки и штрафы

22.1 Ошибки

22.1.1 Технические ошибки

- 1) Пассивный захват противника.**
- 2) Требуемый тайм аут, когда он (она) находится в неблагоприятном положении.**
- 3) Преднамеренная задержка поединка.**
- 4) Неспортивное поведение против судьи на ринге или оспаривание его решения.**
- 5) Отсутствие капы, выплёвывание капы или преднамеренная потеря защитной экипировки.**
- 6) Поведение участника соревнования, нарушающее протокол.**

22.1.2 Персональные ошибки

- 1) Начало атаки на противника до команды "кайши" или после команды "тинг".**
- 2) Удар противника в запрещённые части тела.**
- 3) Удар противника, используя любой из запрещенных приёмов.**

22.2 Штрафы

22.2.1 При технической ошибке будет сделано замечание.

22.2.2 При персональной ошибке будет сделано предупреждение.

22.2.3 Участник соревнования, получивший 3 персональных предупреждения, будет снят с поединка.

22.2.4 Участник соревнования, который преднамеренно наносит вред противнику, будет снят с поединка и всего соревнования, а его полученные результаты будут аннулированы.

22.2.5 Участник соревнования, который принимает запрещённые препараты или вдыхает кислород в течение перерыва между раундами, будет дисквалифицирован с целого соревнования, а его (её) результаты будут аннулированы.

Статья 23 – Приостановка поединка

Поединок будет приостановлен если:

23.1 Участник упадёт на помосте (кроме незначительного падения) или с помоста.

23.2 Участнику делается замечание или предупреждение.

23.3 Участник получил травму.

23.4 Участники удерживают друг друга более двух секунд.

23.5 Участник падает умышленно и не встаёт более чем через три секунды.

23.6 Участник соревнования запрашивает приостановки поединка, поднимая руку из-за объективной помехи.

23.7 Главный судья исправляет неправильное судейство или упущения.

23.8 Возникают проблемы или опасности на помосте.

23.9 Есть проблемы с освещением или с местом проведения соревнования.

23.10 Пассивность действий в течение 8 секунд после команды призыва к атаке.

Глава 5

Победитель и проигравший, призовые места

Статья 24 - Победитель и проигравший

24.1 Абсолютная победа

24.1.1 Когда существует явное преобладание в технике одного участника соревнования над другим, судья на помосте с подтверждения главного судьи может объявить о выигрыше более сильного участника поединка.

24.1.2 Участник соревнования получит победу в поединке, если его противник будет нокаутирован (не из-за персональной ошибки) будет оставаться без сознания в течение 10 (десяти) секунд, или его противник встанет, но будет находиться в состоянии нокаута.

24.1.3 В процессе поединка, участнику, получившему сильный удар (не из-за персональной ошибки) будет трижды отсчитано время, после чего, его противнику присудят победу в поединке.

24.2 Победитель и проигравший в раунде

24.2.1 Результат каждого раунда, будет выявлен согласно решению боковых арбитров.

24.2.2 В процессе раунда, участнику, получившему сильный удар (не из-за персональной ошибки) будет дважды отсчитано время, после чего, его противнику присудят победу в поединке.

24.2.3 Участник соревнований, который упадёт, с помоста дважды за раунд проиграет, а его противник станет победителем раунда.

24.2.4 Если оба участника получили одинаковое количество очков за раунда, победитель будет выявлен, если:

1) Один из участников, который получил меньше предупреждений за раунд, будет победителем раунда.

2) Один из участников, который получил меньше замечаний за раунд, будет победителем раунда.

3) Участник, который весил меньше своего противника (во время взвешивания) будет победителем раунда.

24.3 Победитель и проигравший в поединке

24.3.1 Участник, выигравший два раунда из трёх, становится победителем поединка.

24.3.2 Участник соревнований выиграет поединок, если его противник получил травму или заболел и не в состоянии продолжить бой, как заверено врачом.

24.3.3 Если участник симулирует травму в процессе поединка, то после его осмотра врачом, его противнику присудят победу.

24.3.4 Если в процессе поединка, участник получил травму в связи с запрещённым ударом, нанесённым ему его противником, и не может продолжить поединок, (по наблюдению врача), то ему присуждается победа, но не разрешается продолжать участие в соревновании.

24.3.5 В случае (round robin) круговой , если оба участника выиграли одинаковое количество раундов в поединке, будет назначена ничья.

24.3.6 Если оба участника выиграют одинаковое количество раундов, победитель выявится в следующем:

1) Один из участников, который получил меньше предупреждений за весь поединок, будет победителем всего поединка.

2) Один из участников, который получил меньше замечаний за весь поединок, будет победителем всего поединка.

3) Участник, который весил меньше своего противника (во время взвешивания) будет победителем всего поединка.

Дополнительный раунд будет назначен только в том случае, если получается абсолютная ничья.

Статья 25 – Завоёванные места

25.1 Индивидуальные места

25.1.1 В случае нокаута присуждается место победителя.

25.1.2 В случае (round robin) круговой, тот, кто имеет больше очков получит первое место. Если два или более участников соревнования имеют равное количество очков, принятие решения о победителе будет следующим образом:

1) Тот, кто проиграл меньше раундов, получит более высокое место.

2) Тот, кто получил меньше предупреждений, получит более высокое место.

3) Тот, кто получил меньше замечаний, получит более высокое место.

4) Тот, у кого меньше вес (при замерах на взвешивании) получит более высокое место.

Если количество очков (статья 25.1.2) остаётся одинаковым, принятие решения о победителе будет в соответствии с этой статьёй.

25.2 Командные места

25.2.1 Распределение очков по выигрышным местам:

1) Первые восемь мест для каждой весовой категории будут получены:

1 место = 9 очков;

2 место = 7 очков;

3 место = 6 очков;

4 место = 5 очков;

5 место = 4 очка;

6 место = 3 очка;

7 место = 2 очка;

8 место = 1 очко.

2) Первые шесть мест для каждой весовой категории будут получены:

1 место = 7 очков;

2 место = 5 очков;

3 место = 4 очков;

4 место = 3 очка;

5 место = 2 очка;

6 место = 1 очко;

25.2.2 Если две или более команды будут иметь одинаковое количество очков, победитель будет выбран следующим образом:

1) Команда с большим количеством чемпионов будет занимать более высокое место. Если получается ничья, тогда команда с большим количеством выигравших участников получит более высокое место, и т.д. и т.п.

2) Команда с меньшим количеством предупреждений получит более высокое место.

3) Команда с меньшим количеством замечаний получит более высокое место.

Если после подсчёта очков по статье 25.2.2 всё ещё будет ничья, тогда будет объявлено тоже место.

Организация и регистрация соревнований

Статья 26 - Организация соревнований

26. 1 Подготовка организации

26.1.1 Изучить положения, понять и детально изучить следующее:

- 1) Типы систем для соревнования.**
- 2) Время и продолжительность, необходимая для соревнований.**
- 3) Весовые категории.**
- 4) Преемственность участия и число участников соревнования.**
- 5) Методы награждения и присуждения мест.**

26.1.2 Проверить и подтвердить вступительные формы для участия в соревнованиях.

26.1.3 Подвести итог общему количеству участников соревнования в каждой весовой категории.

26.2 Организационная процедура

26.2.1 Организационная процедура должна базироваться на инструкциях, положениях и продолжительности соревнований.

26.2.2 Соревнования в каждой весовой категории и каждом раунде должны быть устроены при тех же самых условиях в течение всего времени соревнований.

26.2.3 Участник соревнования может участвовать максимум в двух поединках в один день соревнований.

26.2.4 Соревнования должны начаться с более легких весовых категорий.

26.3 Метод организации

26.3.1 Подсчитать раунды соревнования и количество встреч каждой категории согласно системам соревнования.

26.3.2 Разработать график соревнования.

26.3.3 Разработать порядок раундов для каждой категории.

26.3.4 Подготовить график соревнования для каждого поединка.

26.3.5 В соревнованиях по принципу выбывания, заранее подготовить общее число участников и схемы согласно их количества в каждой весовой категории, чтобы решить проблему времени на жеребьёвке.

Таблица 2 Организация поединков соревнований

Круговая Round Robin (3 человека)

1ый раунд соревнований	1ый раунд соревнований	1ый раунд соревнований
1---0	1---3	1---2
2---3	0---2	3---0

Число человек= n , число раундов = $n-1$, $n(n-1)$ число поединков= 2

Когда n - это чётное число, число раундов = $n-1$

Когда n - это нечётное число, число раундов = n

Выбывание (8 человек)

Число раундов = $n(n-1)$ (n - это число, умноженное два раза на само себя)

Число поединков = $N-1$ (N - это число человек)

Выбывание с утешительными (16 человек)

Число раундов = $2n$ (n - это число, умноженное два раза на само себя)

Число поединков = $2N-2$ (N - это число участников)



Чемпионат Республики Казахстан по Ушу
Раздел Ушу Санда

_____ 2015 г.

Протокол №

Весовая категория кг.

Место	Ф.И.О. участника	Область, город
1		
2		
3		
3		

1/8 финала

Ф.И. Участника	Область, город

1/4финала

1/2финала

Финал

Главный судья Рахматов Александр
Международный судья высшей категории
Национальный судья высшей категории РК

Главный секретарь Байбалиев Артем
Национальный судья Республики Казахстан

Статья 27 – Регистрация

1. Боковые судьи должны поддерживать счёт очков и ошибок, заработанных участниками, руководствуясь решением судьи на помосте. В конце каждого раунда, они должны записывать очки каждого участника в протокол.

Записка бокового судьи / Sideline Judge Recording Form

Category _____
Весовая категория

Judge Number _____
Судья номер

Цвет Colour	Фамилия Name	Страна регион Country	Первый раунд First Round	Второй раунд Second Round	Третий раунд Third Round
Красные Red					
Черный Black					
Заметки Remarks					

Signature _____
Подпись

Date and Time _____
Дата и время

Bout _____
Номер боя

2. Регистрационный комитет должны своевременно заносить в протокол пассивность, предупреждения, отсчёт(в связи с нокдауном/нокаут), дисквалификацию.

3. В случае круговой (round robin), организационная и регистрационная комиссия присвоит 2 очка победителям каждого поединка и ноль очков проигравшим, или по одному очку каждому участнику в случае ничьей. Участник выиграет два очка, если его оппонент дисквалифицирован. Дисквалифицированный участник не получает очков.

Recorder's Chart (Table 5)

Category: _____ Red: _____ Weight: _____

Black: _____ Weight: _____

Penalty Name Round	警 告	决 赛	强 制 秒	Off	Side- line Judge (1)	Side- line Judge (2)	Side- line Judge (3)	Side- line Judge (4)	Side- line Judge (5)	每 局 胜 负	N O T e
First											
Second											
Third											
Results											

Head Judge: _____

Recorder: _____

Date: ____ (Year)/ ____ (month)/ ____ (day)

Bout No.

Глава 7

Команды и жесты

Статья 28 - Команды и жесты судьи на помосте

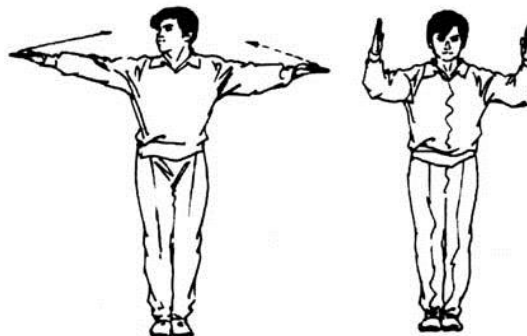
28.1 Приветствие кулаком и ладонью

Стоять со ступнями вместе. Левая ладонь на левом кулаке перед грудью на расстоянии 20-30 см.



28.2 Приглашение атлетов на помост

Стоя в центре помоста, судья разводит руки в стороны (ладонями вверх) указывая на участников поединка. Когда он вызывает участников на помост, то сгибает руки в локтях под углом в 90 градусов, ладони повёрнуты друг к другу.



28.3 Оба участника соревнования приветствуют друг друга

Судья на помосте кладёт, левую ладонь наверх правого кулака перед собой на уровне живота, показывая участникам, что нужно поприветствовать друг друга.



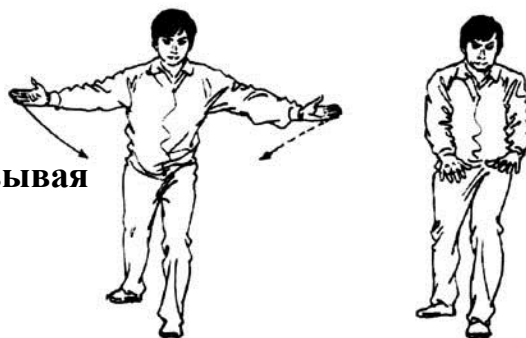
28.4.(5).(6) Первый раунд, Второй раунд, Третий раунд

Глядя вперёд, судья на помосте, становится в «гунбу», поднимает одну руку вперёд с указывая количеством пальцев номер раунда, остальные пальцы, сжаты кулак.



28.7 "Готовы - Начали!"

В стойке «гунбу» между двумя участниками поединка судья на помосте даёт команду "Ибэй" «Готовы», в то же самое время, разводит руки, указывая на обоих участников поединка. Затем он опускает ладони вместе и вниз перед собой и даёт команду "Кайши" (Начали) для начала поединка.



28.8 "Тинг" (Стоп)

Судья на помосте командует "Тинг" и становится в «гунбу» в тоже же самое время, опуская вытянутую руку с ладонью сверху вниз между двумя участниками поединка.



28.9 8 секунд пассивности

Судья на помосте поднимает обе руки вверх перед собой, с согнутыми мизинцем и безымянным пальцами на одной руке и разведёнными отдельно и прямыми остальными пальцами на обеих руках.



28.10 Счёт

Стоя лицом к участнику поединка, двумя ладонями сжатыми в кулаки перед собой, судья на ринге открывает по одному пальцу начиная с большого и заканчивая мизинцем и с одной руки до другой .



28.11 Пассивный захват

Судья на ринге держит свои руки перед собой как круг.



28.12 Отсчитано 8 секунд при нокдауне

Стоя лицом вперёд, судья на помосте протягивает одну руку вперёд, с поднятым вверх большим пальцем и четырьмя сжатыми пальцами в кулак.



28.13 Три секунды (рискованная техника)

Судья на помосте протягивает руку и в сторону от себя с вытянутой ладонью, указывая на одного участника, а другой рукой двигает горизонтально от живота к своему боку с вытянутыми большим, указательным и средним пальцами, а остальные пальцы сжаты в кулак.



28.14 Назначенная атака

Судья на помосте протягивает руку между двумя участниками, с вытянутым большим пальцем, а остальными пальцами сжатыми в кулак. Рука двигается по направлению большого пальца, когда судья даёт команду атаковать чёрной или красной стороне громко произносит "Хонгфанг" или "Хэйфанг" призывая его к атаке.



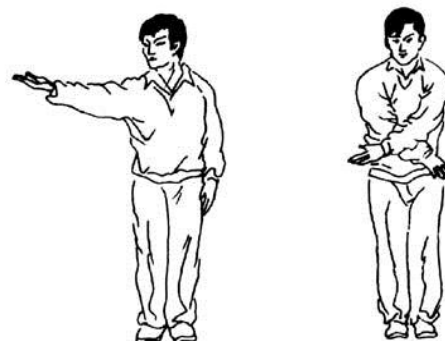
28.15 Падение

Судья на помосте протягивает руку с ладонью, указывающую на упавшего участника, а другой рукой, развёрнутую в ладонь, двигает от живота к своему боку.



28.16 Падение первым

Судья на помосте отводит одну руку указывая на участника состязания, который упал первым, затем командует "Хонгфанг или Хэйфанг" (Красный/Чёрный) и скрещивает свои руки перед собой ладонями вниз.



28.17 Одновременное падение

Судья на помосте отводит обе руки горизонтально вперёд, затем опускает обе руки вниз, ладони также повёрнуты вниз.



28.18 Падение с помоста Красного/Чёрного

Судья на помосте поднимает одну руку, указывая на участника соревнования, который упал с ринга, затем протягивает другую руку вперёд (от своего корпуса на длину плеча) ладонью вверх, стоя лицом вперёд в «гунгбу»



28.19 Падение с платформы обоих участников

Судья на помосте стоя в «гунбу» с руками согнутыми в локтях под углом 90°, и ладонями вверх, протягивает руки вперёд, в тоже время, его ступни вместе затем выпад вправо.



28.20 Удар в пах

Судья на помосте поднимает одну руку указывая на нападавшего (ладонь вверх) и другой рукой указывает на место удара на своём теле.



28.21 Удар в затылок

Судья на помосте поднимает одну руку указывая на нападавшего (ладонь вверх), а другой рукой указывает на ошибку, дотрагиваясь до собственного затылка, (рис 29)



28.22 Удар локтем

Судья на помосте скрещивает свои руки перед собой, одной рукой покрывая локоть другой руки, тем самым, указывая на ошибку.



28.23 Удар коленом

Судья на помосте протягивает свою руку, указывая на нападавшего (ладонь вверх), поднимает одно из своих колен и указывает на него рукой, демонстрируя ошибку.



28.24 Тишина

Судья на помосте протягивает одну свою руку (с открытой ладонью, все пальцы и большой в том числе, отдельно) указывая на участника состязания или на его/её тренера, который консультирует своего бойца. Затем он открывает и закрывает ладонь несколько раз для восстановления «тишины».



28.25 Предупреждение

Судья на помосте поднимает одну руку и указывает на нападавшего (ладонь вверх). Другой рукой указывает на персональную ошибку, затем сжимает руку в кулак (открытой частью к себе) и сгибает в локте под углом 90° и произносит «Чингао».



28.26 Замечание.

Судья на помосте протягивает одну руку указывая на нападавшего (ладонь вверх). Затем произносит «Чуаньгао» и сгибает другую руку под углом 90° перед собой (ладонь вверх, открытой частью назад).



28.27 Дисквалификация.

Судья на помосте протягивает обе руки вперёд (обе сжатыми в кулаки) и скрещивает их перед собой.



28.28 Неправильная техника

Судья на помосте разводит и сводит две руки, перекрещивая их перед собой показывая, что техника неправильная, поэтому очки не будут присвоены.



28.29 Обращение к Доктору.

Судья на помосте становится лицом к столу врача, и скрещивает руки перед собой (ладони открыты) показывая чрезвычайную ситуацию.



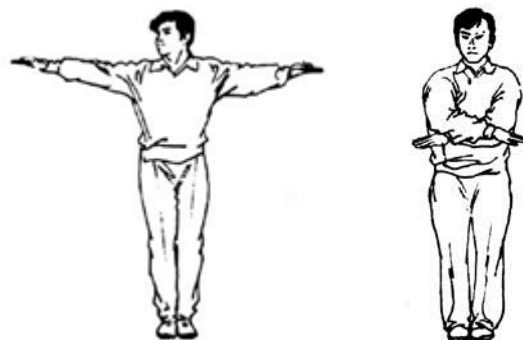
28.30 Перерыв.

Судья на помосте разводит руки в стороны (ладони вверх) указывая на места для отдыха участников состязания.



28.31 Смена положений.

Стоя в центре помоста, судья разводит руки и скрещивает их перед собой показывая смену положений.



28.32 Ничья.

Стоя между участниками состязания, судья на помосте двумя руками держит запястья обоих участников, а затем поднимает их руки, указывая на ничью.



28.33 Победитель.

Стоя между участниками состязания, судья на помосте одной рукой держит запястье победителя, а затем поднимает его руку, указывая на выигрыш.



Статья 29 Жесты боковых арбитров

29.1 Падение на помосте или с помоста

Боковой арбитр указывает вниз указательным пальцем одной руки, а другие пальцы сжаты в кулак.



29.2 Нет падения вниз или с помоста

Боковой арбитр двигает одной рукой из стороны в сторону.



29.3 Плохо видно

Боковой арбитр разводит руки согнутые в локтях (ладонями вверх) в разные стороны от корпуса.



Глава 8

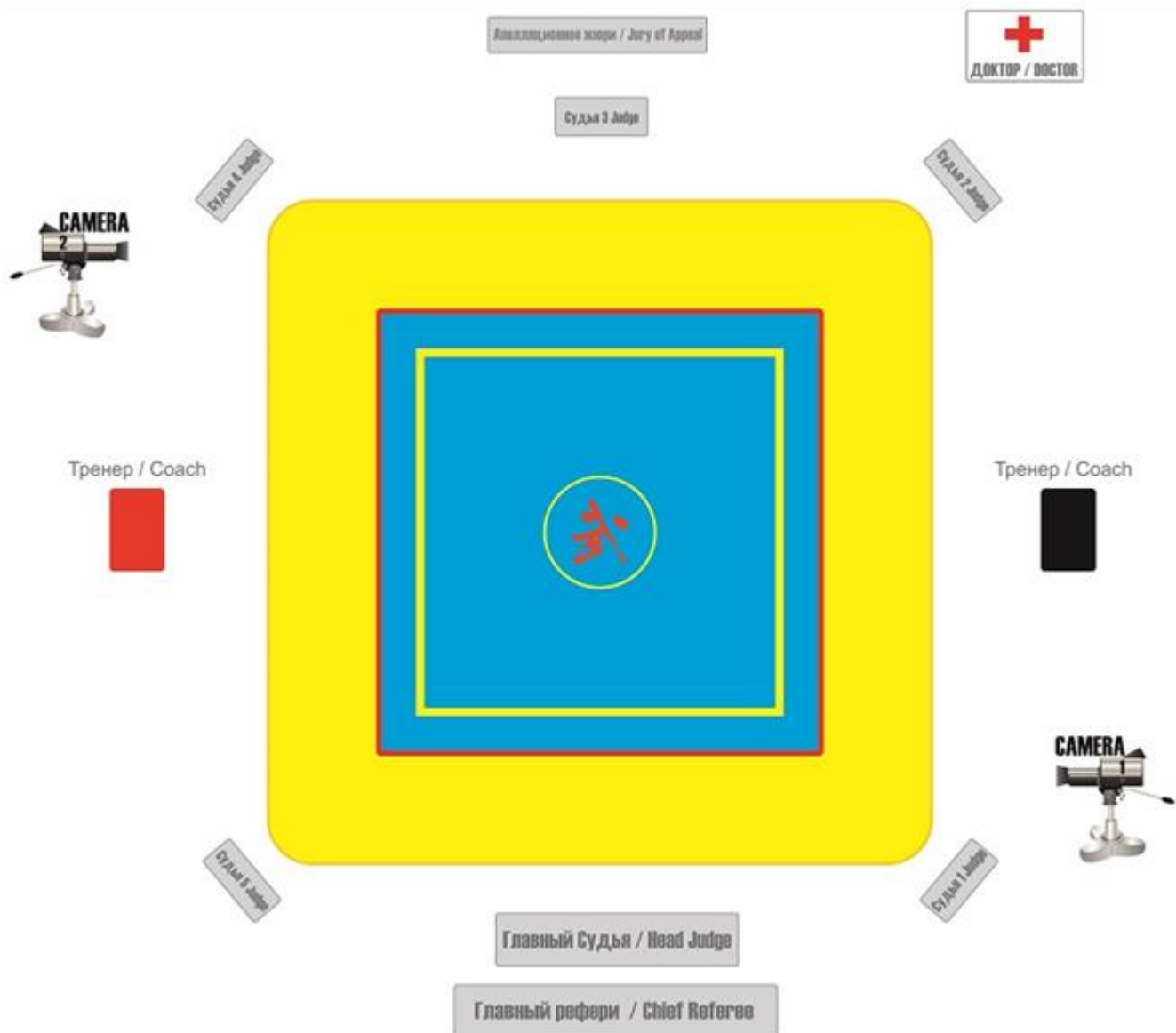
Место для соревнования и оборудование

Статья 30 - Место для соревнований

30.1 Местом для проведения соревнований должен быть помост «ЛЕЙТАЙ» 80 см высотой, 800 см в длину и 800 см в ширину, покрытый мягким матом и покрытием. Логотип Международной Федерации Ушу (120 см в диаметре) должен быть нарисован в центре ринга. Края помоста должны быть закрашены красными линиями, шириной 5 см. Жёлтые линии (предостерегающие линии), шириной 10см должны быть нарисованы через 90см после красной линии к центру помоста.

30.2 Предохраняющие маты толщиной 30 см. и шириной 200 см. должны быть выложены вокруг помоста.



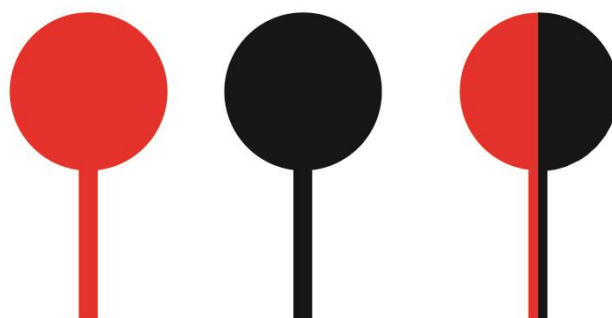


Статья 31 - Оборудование

31.1 Цветные круглые таблички

Общее количество табличек: 18, включая 6 чёрных, 6 красных, 6 красно-черных. Каждая из них составляет 20 см. в диаметре с рукояткой длиной 20 см.

Они служат для указания боковыми арбитрами победителя, или ничьей в раунде.



31.2 Карточки для указания замечания

Общее количество желтых карт: 12

Каждая 15 см длиной, 5 см шириной, напечатанное на карточке слово "Замечание".



31.3 Карточки для указания предупреждения

Общее количество красных карт: 6

Каждая 15 см. длиной, 5 см. шириной, напечатанное на карточке слово "Предупреждение".



31.4 Карточки отсчитывание времени (в связи с нокдауном или нокаутом)

Общее количество синих карт: 6

Каждая 15 см. длиной, 5 см. шириной, напечатанное на карточке слово "Отсчитывание" времени.



31.5 Подставки для карточек

Две подставки для карточек (чёрная и красная)



31.6 Таблички для указания отказа

Две жёлтые таблички 40 см. в диаметре прикреплены к ручкам длиной 40 см., с обеих сторон напечатано слово " ОТКАЗ" (для черного написано чёрным, а для красного красным).



31.7 Два секундомера (один запасной)



31.8 Два свистка один с одной звуковой подачей, второй с другой с звуковой подачей.



31.9 Три микрофона для главного судьи и главного рефери один для диктора.



31.10 Гонг, стойка для гонга, и молоток (ударяющий по гонгу)



31.11 Счётчики 12 штук механических или электронных



31.12 Две видео камеры



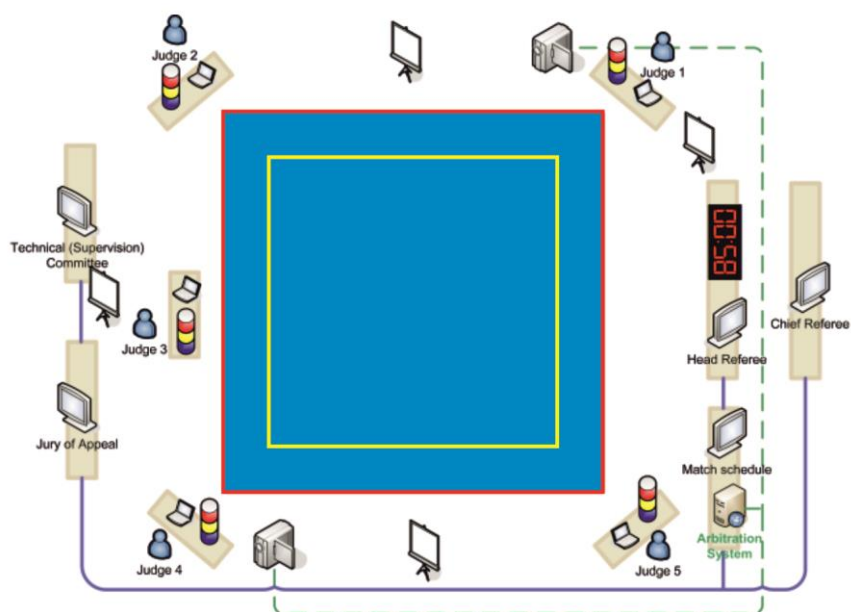
31.13 Два дисплея для вывода результата раунда на них.



31.14 Беспроводный микрофон крепящийся на грудь или на голову судьи, на помосте.



31.15 Один набор электронной системы подсчёта очков



**Защитная экипировка для участия в соревнованиях по Ушу
Саньда
Красного и Чёрного цвета старого и нового образца.**



Данные правила являются официальными правилами для проведения соревнований
По Ушу Саньда (Саньшоу) в Республике Казахстан.
Перевод правил IWUF Международной федерации Ушу.

Технический комитет
Федерации Ушу Республики Казахстан